

La brigade des Protect.

Le président de la république française a un avenir très contesté de nos jours. Parmi les dernières décisions qu'il a eu l'audace de formuler dans ses discours, il y a un renforcement du budget à la défense. Si la population de cette décision qu'elle mérite la destitution de ce « clown » (si ce n'est carrément sa mort pour l'exemple), le président, lui, est lucide, et vous ne pouvez vous-même en être que plus rassuré.

Vous avez reçu une offre que vous ne pouviez refuser. Votre passé est obscur, mouvementé, misérable. Votre contact avec la justice a été des plus violents. Lors d'un entretien qu'on vous avait clairement présenté comme le plus important de votre vie, on vous a laissé le choix entre la loyauté à la France et la prison à vie. Vous êtes ici parce que vous avez choisi la loyauté. Vous êtes à présent dévoué corps et âme, h24, 7j7, à la protection du président de la république. Vous êtes un « **Protecteur** ».

Sans qu'il n'y paraisse, vous avez du pain sur la planche, parce que vous sachant près de lui, et vous sachant très bien équipé grâce au nouveau budget à la défense dont vous bénéficiez directement, le président s'en donne à cœur joie pour défier toutes les oppositions qu'il rencontre, même les plus douteuses et les plus criminelles. Même sans ça, le poste de chef d'état n'est jamais sans risque.

Le code des devoirs du Protecteur (par priorité décroissante)

Ma vie pour le président
Ma loyauté pour la nation
Mon silence sur mes activités
Mon savoir-faire pour ma mission
Mon repos pour la retraite

Vous devrez renseigner sur papier libre votre véritable identité, votre âge, vos mensurations, un classement de vos capacités de la meilleure (1) à la pire (7) et une présentation de ce qui vous raccroche encore au passé, qui a fait de vous un Protecteur, la vie que vous n'aurez plus.

Il vous sera confié votre nouvelle identité, votre nouvel âge, votre nouvelle adresse où vous séjournerez désormais et, en temps voulu, tout le matériel de vos missions.



Écusson de la brigade des Protecteurs

Vos capacités

- **Combat** : 1 = Commando // 4 = Chasseur // 7 = Cible choisie
- **Vigilance** : 1 = Sentinel // 4 = Attentif // 7 = Tête brûlée
- **Renseignement** : 1 = Hacker // 4 = Cultivé // 7 = Hors du coup
- **Bluff** : 1 = Champion de poker // 4 = menteur // 7 = Naïf
- **Tenacité** : 1 = Increvable // 4 = La gnaque // 7 = Maladif
- **Relationnel** : 1 = Ange // 4 = Pote // 7 = Repoussant
- **Technique** : 1 = Génie // 4 = Diplômé // 7 = Blonde

Il faut une capacité strictement meilleure que la difficulté de l'action pour la réussir.

En cas d'égalité, le maître de jeu décide. Dans tout autre cas, vous échouez.

Les difficultés rencontrées

1. Impossible
2. Exceptionnellement dure
3. Difficile
4. Complexe
5. Normale
6. Facile
7. Trop facile

On part toujours de la difficulté normale et on y ajoute les bonus/malus suivants :

- À bout portant ou cible inerte +2
- Cible lointaine ou rapide -1 à -3
- Obscurité, Bruit, Parasite 0 à -2

- Prendre son temps +1 par tour
- Malade, saoul, fatigué -1 à -3
- Blessé -2
- Hémorragie, estropié -4
- Aidé par quelqu'un +1
- Cible amicale ou ouverte +1 à +2
- Cible réticente ou ennemie -1 à -2
- Effort continu -1 par minute
- Effort insoutenable -1 par sec.
- Documents sous les yeux +2
- Situation sous contrôle +1
- Urgence, stress, chaos 0 à -2

Une fois seulement par mission, vous pouvez faire une croix sur une de vos capacités. Vous ne pourrez plus vous en servir d'ici le prochain sommeil ou debriefing, mais toutes les capacités qui lui sont inférieures gagnent une place dans votre classement.

Durant la mission, il arrive que le timing soit crucial. On appelle « tour » une période de temps pendant laquelle chacun peut réaliser une action complète avant de pouvoir agir à nouveau. Pour savoir qui agit et dans quel ordre, on prend ceux donc l'action utilise une capacité la plus haute de tous, puis la seconde, etc. Les mouvements sont toujours plus rapide que les paroles.

Missions des Protecteurs

- Escorte du président à l'étranger.
- Sécuriser un meeting.
- Contre-terrorisme anti-attentat.
- Contre-espionnage offensif.